



Grundlagen Smallworld 4.3

GC-SW-GL-1



Seminarübersicht

Der Teilnehmer erlangt die Fähigkeit zum Umgang mit dem System über die Benutzeroberfläche. Durch Vermittlung von Smallworld GIS-Basiswissen wird ein strukturierter Überblick über die Funktionalität des Systems gegeben. Sämtliche GIS-Anwendungsfunktionen - von der Datenerfassung über die Datenverwaltung und -analyse bis hin zur grafischen Präsentation - werden vorgestellt.

Schulungstermine bei GIS Consult

Die Schulungstermine können individuell abgestimmt oder aus unserem Online-Angebot www.gis-consult.de (Schulungen) gebucht werden.

Zielgruppen

· Anwender, Konfigurierer, Projektleiter

Voraussetzungen

Praxiserfahrung im Umgang mit grafischen Benutzeroberflächen (auf Basis von Windows XP/7)

Dauer

3 Tage

Themen

- GIS - allgemein
- Benutzeroberfläche
- Navigieren im System
- Arbeitsmodi
- Koordinatensysteme
- Smallworld-Optionen
- Übersicht und Legende
- Alternativenverwaltung und Konfliktbereinigung
- Hilfslinienzug
- Objektklassenmenü und Themen
- Objektklassen-Editor
- Konstruieren und Bemaßen
- Datenbankabfragen, Smallworld-Explorer
- Netzwerkanalyse
- Plotten/Plotserien
- Layout-Designer

Hinweise

Die Teilnehmer arbeiten auf einem deutschen Trainingsmodell und erhalten ausführliche deutsche Seminarunterlagen. Das Seminar basiert auf der Smallworld Core Spatial Technology-Version 4.3
Dauer: durchschnittlich 7 Std. je Tag